

## gr&#234;mio x crici&#250;ma palpites

&lt;p&gt;Um jogo para um jogador&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Um jogo eletr&#244;nico para um jogador, tamb&#233;m conhecido pelo anglicismo single player, &#233; um jogo eletr&#244;nico &#128522; que possibilita a participa&#231;&#227;o de apenas um jogador por partida, geralmente de um jogador humano, e se houver mais participantes, &#128522; s&#227;o controlados pelo computador. Essa determina&#231;&#227;o, entretanto, n&#227;o inclui jogos online ou gr&#234;mio x crici&#250;ma palpitesgr&#234;mio x crici&#250;ma palpites LAN, pois outros jogadores tamb&#233;m est&#227;o &#128522; jogando o mesmo jogo ao mesmo tempo, ainda que n&#227;o seja no mesmo computador ou console de videogame.[1]&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Desde o in&#237;cio &#128522; da hist&#243;ria dos videogames houve jogos para um jogador, como o Bertie the Brain (1950), que permitia jogar o jogo &#128522; do galo contra o computador, e jogos destinados a dois jogadores, como o Tennis for Two (1958). A Bally Midway &#128522; recusou adquirir o jogo Pong (1972) &#224; Atari por n&#227;o ter um modo para um jogador.[2] Nos anos seguintes foram &#128522; desenvolvidos jogos para um jogador que influenciaram grandemente a hist&#243;ria dos videogames,[3] como o Space Invaders (1978) ou o Tetris &#128522; (1985). Mais recentemente, os jogos multijogador ganharam import&#226;ncia, e as empresas desenvolvedoras de videogames t&#234;m dado pouca import&#226;ncia aos jogos &#128522; para um jogador.[4]&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Refer&#234;ncias&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;&lt;/p&gt;&lt;p&gt; &#173; PromoTix:-4-7 . (156), Portugal Panoptos 4.5 e que 74&quot; &quot;...Evento a Locker? Quatro&lt;/p&gt;