

## 9 estrela

A mochila Old Skool III e uma Mochinna 100% poliester com um grande compartimento pal, numa manga de laptop (a maioria dos Laptops de 38 cm), num bolso por zipper frontal e organizador para acesso rápido. As acolchoadas retas; Medindo 412,9 L x 321,4 W X 12 cm, tem capacidade que 22 litros! vanesmocheia

iii velha - Catalyst  
9 estrela  
Vocês se perguntou como funciona o sistema de placar? Sabe, aquela caixa irritante que aparece na tela quando você está tentando assistir a um filme ou programa online da TV. Bem... Hoje vamos mergulhar fundo no mundo do placar e descobrir exatamente onde ele vai funcionar!

9 estrela  
Placar e um sistema de identificação por áudio usado pelos serviços de streaming como Netflix, YouTube e Amazon Prime. Ele foi projetado para ajudar criadores de conteúdo a acompanhar seus vídeos com certeza eles estão sendo reproduzidos nos lugares certos mas você já parou para pensar qual seria o seu funcionamento?

Como funciona o Placar?  
Placar usa uma combinação de impressão digital e áudio para identificar vídeos. A impressão digital envolve a análise do componente auditivo de um vídeo, criando assim o único tipo que pode ser usado na identificação dos mesmos; isso é feito através da análise das formas sonoras nas ondas ou extraindo características distintivamente distintas como espectro frequência/amplitude (espectro), tempo-frequência (tempo).

A impressão digital de vídeo funciona da mesma forma, mas analisa os elementos visuais do vídeo como a paleta e textura das cores. Também faz uma análise dos histogramas de movimento ou cor para criar um único print com o mesmo formato que as imagens conhecidas no seu computador; mais tarde você pode comparar este tipo impresso ao banco conhecido por identificar vídeos impressos na tela onde se encontra esse conteúdo () Tj T\* BT

Como é utilizado o Placar?  
O Placar é usado pelos serviços de streaming para identificar vídeos que estão sendo reproduzidos em suas plataformas. Quando um vídeo está carregado a serviço, ele será analisado usando o