

## betano &#233; confiavel

&lt;div&gt;

&lt;h2&gt;betano &#233; confiavel&lt;/h2&gt;

&lt;article&gt;

&lt;p&gt;No mundo do design e da programa&#231;&#227;o, voc&#234; pode ter ouvid  
o os termos&lt;i&gt;&quot;@1x&quot;, &quot;@2x&quot;&lt;/i&gt;e&lt;i&gt;&quot;@3  
x&quot;&lt;/i&gt;. Esses termos se relacionam com a resolu&#231;&#227;o das imag  
ens ebetano &#233; confiavelrela&#231;&#227;o com a telabetano &#233; confiavelb  
etano &#233; confiavel que elas ser&#227;o exibidas. Vamos quebrar esse mist&#23  
3;rio e explain as diferen&#231;as entre eles.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Uma imagem com escala de fator 1.0, ou seja, um&lt;i&gt;&quot;@1x&quot;  
&lt;/i&gt;, refere-se a uma imagem com resolu&#231;&#227;o padr&#227;o. Essa &#2  
33; a resolu&#231;&#227;o b&#225;sica para dispositivos e monitores mais antigos  
ou de baixa resolu&#231;&#227;o.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;J&#225; as imagens de alta resolu&#231;&#227;o levambetano &#233; confi  
avelbetano &#233; confiavel conta telas de dispositivos com densidade de pixels  
maior do que a densidade de pol&#237;gonos de dispositivos tradicionais, para qu  
e as imagens renderizadas n&#227;o fiquem distorcidas ou pixeladas. Essas imagen  
s possuem fatores de escala maiores do que 1.0. Conhe&#231;a melhor as diferen&#  
231;as entre elas:&lt;/p&gt;

&lt;ul&gt;

&lt;li&gt;&lt;strong&gt;&quot;@2x&quot;&lt;/strong&gt;: Essas imagens possuem um  
fator de escala de 2.0 e s&#227;o duas vezes maioresbetano &#233; confiavelbeta  
no &#233; confiavel dimens&#245;es lineares quando comparadas a imagens&lt;i&gt;  
&quot;@1x&quot;&lt;/i&gt;. Isso significa que, por exemplo, uma imagem de 100x10  
0 pixels em&lt;i&gt;&quot;@1x&quot;&lt;/i&gt;seria de 200x200 pixels como&lt;i&g  
t;&quot;@2x&quot;&lt;/i&gt;. &lt;/li&gt;

&lt;li&gt;&lt;strong&gt;&quot;@3x&quot;&lt;/strong&gt;: Imagens com escala fator  
3.0 tem um tamanho tr&#234;s vezes maiorbetano &#233; confiavelbetano &#233; co  
nfiavel dimens&#245;es lineares quando comparadas a imagens&lt;i&gt;&quot;@1x&qu  
ot&lt;/i&gt;. Nesse caso, a mesma imagem de exemplo de 100x100 pixels em&lt;i&g  
t;&quot;@1x&quot;&lt;/i&gt;seria de 300x300 pixels como&lt;i&gt;&quot;@3x&quot;&  
lt;/i&gt;. &lt;/li&gt;

&lt;/ul&gt;

&lt;p&gt;No contexto do desenvolvimento iOS,&lt;i&gt;&quot;@1x&quot;, &quot;@2x&  
quot;&lt;/i&gt;e&lt;i&gt;&quot;@3x&quot;&lt;/i&gt;s&#227;o comumente usadosbetan  
o &#233; confiavelbetano &#233; confiavel Xcode. Entender essas propor&#231;&#24  
5;es &#233; vital para garantir que suas imagens apare&#231;am n&#237;tidas e se  
m distor&#231;&#245;esbetano &#233; confiavelbetano &#233; confiavel diferentes  
dispositivos iOS.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Na pr&#225;tica, desenvolvedores normalmente fornecem tr&#234;s conjunt