

melhor site prognósticos desportivos

Academia é uma plataforma de aprendizado online que oferece cursos, vídeos e workshops diversos e acessíveis a todos os lugares para o acesso educacional como parte integrante do trabalho realizado por uma empresa responsável pela gestão das empresas no âmbito da inovação na indústria farmacêutica.

O que há de diferente na Academia Cblol? Variedade de cursos: A Cblol Academy oferece uma ampla gama dos seus programas e treinamentos diversos em vários campos, incluindo tecnologia.

Flexibilidade: A plataforma oferece opções de aprendizagem flexíveis, permitindo que os alunos aprendam no seu próprio ritmo e na melhor programação possível.

Instrutores especializados: Todos os cursos são ministrados por profissionais experientes e especialistas em seus respectivos campos.

Um jogo para um jogador

Um jogo eletrônico para um jogador, também conhecido pelo anglicismo single player, é um jogo eletrônico que possibilita a participação de apenas um jogador por partida, geralmente de um jogador humano, e se houver mais participantes, são controlados pelo computador. Essa determinação, entretanto, não inclui jogos on-line ou LAN, pois outros jogadores também estão jogando o mesmo jogo ao mesmo tempo, ainda que não seja no mesmo computador ou console de videogame.[1]

Desde o início da história dos videogames houve jogos para um jogador, como o Bertie the Brain (1950), que permitia jogar o jogo do galo contra o computador, e jogos destinados a dois jogadores, como o Tennis for Two (1958). A Bally Midway recusou adquirir o jogo Pong (1972) da Atari por não ter um modo para um jogador.[2] Nos anos seguintes foram desenvolvidos jogos para um jogador que influenciaram grandemente a história dos videogames,[3] como o Space Invaders (1978) ou o Tetris (1985). Mais recentemente, os jogos multijogador ganharam importância, e as empresas desenvolvedoras de videogames têm dado pouca importância aos jogos para um jogador.[4]

Referências